

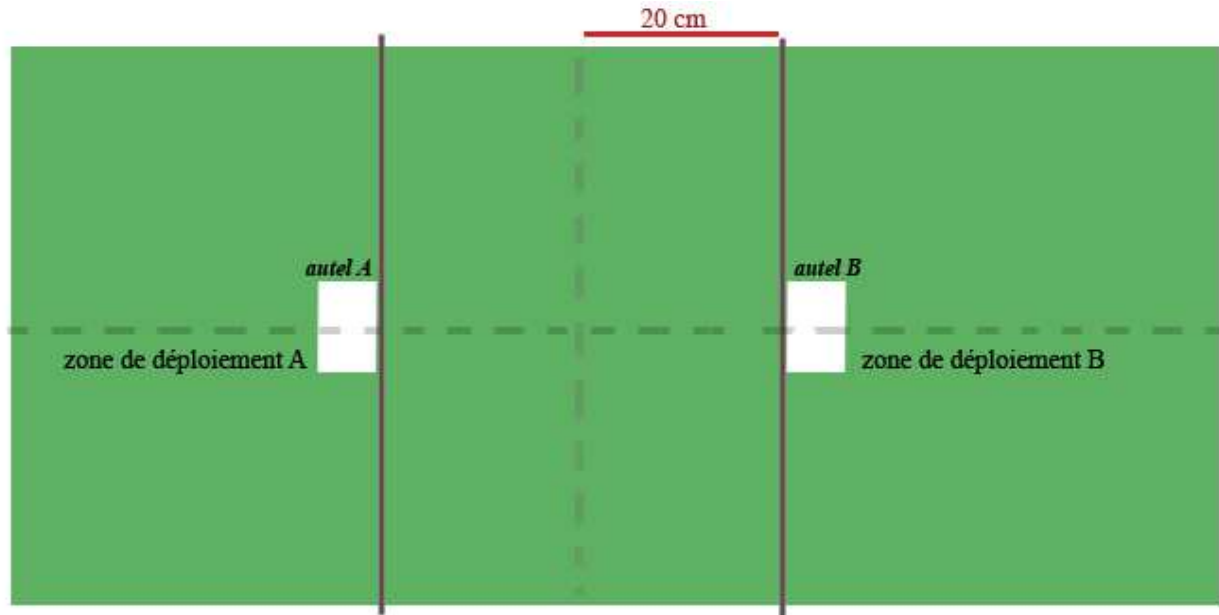
Scénario prières (tiré de Dolmens)

Votre troupe doit rendre hommage à ses dieux ou puissances occultes et si possible empêcher la troupe adverse de faire de même.

Déploiement bataille

Au milieu du terrain sont placés deux autels, face à face à 20 cm du centre de la table (voir plan)

Sur chaque autel peuvent être placés des marqueurs représentant les prières.



Point de règle :

- A chaque fin de tour, un autel reçoit un nombre de marqueur égal à la puissance des combattants amis à son contact qui ne sont pas engagés par un adversaire et n'ont pas été blessés dans le tour. (maximum 4 marqueurs par tour en 200 pa, 6 en 400 et plus).
- L'autel a la taille d'une carte confrontation et est de petite taille. C'est un décor indestructible.

Points de victoire :

1 point si vous avez plus de marqueurs sur votre autel que l'autre camp. (0 en cas d'ex aequo)

1 point si vous contrôlez votre autel à la fin de la partie

1 point si l'adversaire ne contrôle pas le sien